

REGULAMENTO GERAL

OBJETIVO

Proporcionar o conagraçamento e incentivar a prática da modalidade entre os associados.

ORGANIZAÇÃO

O torneio será organizado e dirigido por uma **Comissão Organizadora** composta pelas seguintes pessoas:

- a) Vice-Presidente de Esportes;
- b) Supervisor de Esportes;
- c) Coordenador de Esportes;

Compete à **Comissão Organizadora**:

- a) Elaborar o *Regulamento Geral* do Festival;
- b) Confeccionar a tabela de jogos;
- c) Administrar e supervisionar a realização do campeonato, cumprindo e fazendo cumprir o regulamento, zelando para que sejam cumpridos os horários e a ordem das partidas, em clima de amizade e camaradagem, conforme o objetivo do Festival;
- d) Comparecer às reuniões convocadas para resolver quaisquer problemas surgidos durante a competição, ou dirimir as dúvidas do presente regulamento que surjam no decorrer do Festival.

INSCRIÇÕES

Poderão se inscrever todos os associados, regularmente inscritos no quadro social da AABB, a partir de 17 anos.

Para efetivação da inscrição é obrigatório estar com o exame médico em dia.

As inscrições serão individuais, mediante a taxa de R\$ 30,00, no Departamento de Esportes, até 31/01/2024. O encontro técnico será realizado dia 06/02/24, às 19h30.

CATEGORIAS:

O evento será disputado em duas categorias, a saber:

- de 17 a 30 anos
- a partir de 31 anos

PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Os jogos serão realizados nos dias 17, 18, 24 e 25/02 e 03 e 04/03 de 2024, Sábado e Domingo, a partir das 08h50, no Ginásio A e D.

A tabela de horário dos jogos será divulgada no site e no mural do Ginásio A.

COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

As equipes serão formadas pela **Comissão Organizadora**, de forma a alcançar equilíbrio técnico entre elas, através de sorteio realizado em congresso técnico a ser realizado em data a ser definida.

Em caso de pedido de baixa no departamento de esportes, por parte de algum jogador, a equipe poderá pedir a entrada de jogador que esteja na lista de espera, até dia 25/02/24.

UNIFORMES

Serão fornecidos uniformes a todas as equipes participantes (camiseta, calção e meião), devendo cada representante de sua equipe se responsabilizar por devolvê-lo no almoxarifado de esportes, ao final do evento.

Os atletas deverão utilizar calçado tipo tênis e caneleiras.

SISTEMA DE DISPUTA:

A **Comissão Organizadora** escolherá o melhor sistema de disputa que possa atender à equação “quantidade de times/horários disponíveis/prazo de disputa”. Podendo inclusive unir as categorias.

Categoria A: uma chave com 4 equipes, onde jogarão todos contra todos, em turno único. Para as semi-finais, será considerado o seguinte emparelhamento: 1° x 4° e 2° x 3°, os perdedores disputarão o 3° lugar e os vencedores das semi-finais, disputarão a final.

Categoria B: 4 chaves, sendo duas com 4 equipes e duas com 3 equipes. Para os grupos com 4 equipes, os jogos ocorrerão dentro do grupo. Nos grupos de 3 equipes, estas jogarão a fase de classificação, entre os grupos.

As duas primeiras equipes de cada grupo, se classificarão para a fase de quartas-de-final. Seguindo o seguinte emparelhamento: 1° grupo A x 2° grupo B; 1° grupo B x 2° grupo A; 1° grupo C x 2° grupo C e 1° grupo D x 2° grupo D. Os vencedores disputarão a fase semi-finais. Os perdedores das semi-finais disputarão o 3° lugar e os vencedores a final.

PONTUAÇÃO

Serão adotados os seguintes critérios para pontuação, em função do resultado dos jogos:

Vitória	: 3 (três) pontos;
Empate	: 1 (um) ponto;
Derrota	: 0 (zero) ponto;
WO	: 0 (zero) ponto;

PREMIAÇÃO

Serão entregues as seguintes premiações, de cada categoria:

- Medalhas para os atletas da equipe campeã;
- Medalhas para os atletas das equipes vice-campeãs e terceiras colocadas;
- Troféu para o artilheiro;
- Troféu para o goleiro destaque.

NORMAS

1. Cada equipe será composta de no máximo 11(onze) atletas, sendo 6 (seis) reservas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário;
2. Os atletas deverão chegar com bastante antecedência de seus jogos, afim de pegarem seus uniformes com os patronos, terem seus nomes inscritos na sumula e para fazerem o aquecimento;
3. Haverá tolerância de 5(cinco) minutos apenas para a primeira partida da rodada.
4. Não será permitido o início do jogo, sem que tenha o mínimo de 3 (três) atletas e não poderá ter a sua continuação ou prosseguimento de partida, sem que as equipes estejam com menos de 3(três) atletas;
5. As partidas serão disputadas em 2(dois) tempos de 20(vinte) minutos;
6. Todos os jogadores deverão jogar no mínimo 10(dez) minutos de jogo.
7. Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida a 2 (dois) atletas, será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se, no momento da paralisação, o placar for favorável à equipe infratora, será considerada perdedora pelo placar 2 X 0;
8. Em caso de empate das equipes na fase de classificação, será adotado o seguinte critério: 1º) nº de vitórias, 2º saldo de gols; 2º) gols pró; 3º) confronto direto, 4º menor média disciplinar (cartões amarelos e vermelhos) 5º sorteio.
9. Nos jogos quartas de finais (categoria B) e semifinais (categoria A), as equipes primeiras colocadas jogarão pelo empate.
10. Na fase semi-final (categoria B) e nas decisões de 3º lugar e finais, caso a partida termine empatada no tempo normal, haverá cobrança de 3 pênaltis para cada equipe. Se ainda persistir o resultado, haverá cobranças alternadas, até que uma equipe obtenha vantagem no marcador.
11. Cada equipe terá direito a um tempo técnico de um minuto, em cada período de tempo.
12. O tempo de jogo será corrido, sendo que, somente o último minuto do segundo tempo de cada jogo será cronometrado.
13. Será obrigatório o uso de caneleiras.
14. Caso a equipe não tenha goleiro, poderá chamar um goleiro tampão da relação de goleiros inscritos no evento.

DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Caberá à Comissão Disciplinar julgar os casos disciplinares com base nos relatórios emitidos pela arbitragem, podendo, caso necessário, ouvir pessoas que presenciaram os acontecimentos.

O jogador advertido com 2 (dois) cartões amarelos, em partidas consecutivas ou não, ficará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

A contagem de cartões amarelos, serão zerados para a fase semi-final, ou seja, todos os jogadores que chegarem a esta fase com apenas 1(um) cartão, será zerado.

Ocorrendo falta grave cometida pelo atleta ou reincidência de comportamento incorreto à critério do árbitro (segundo cartão amarelo), este será substituído disciplinarmente (cartão vermelho) pelo técnico ou responsável pela equipe. O cartão amarelo recebido anteriormente será desprezado.

Caso o mesmo atleta venha a ser substituído disciplinarmente (cartão vermelho), ficará automaticamente afastado da próxima partida.

As possíveis penalidades a serem aplicadas estão codificadas no capítulo "Da Disciplina Esportiva" do Código de Atletas.

CONSIDERAÇÕES GERAIS

É facultado a cada equipe interpor **recurso** contra qualquer irregularidade notada nas disputas. Para tanto, deverá o representante comunicar imediatamente a Comissão Organizadora, ou em até 24 horas por escrito através do representante.

Os Atletas que forem enquadrados em qualquer infração do Código do Atleta, estarão sujeitos também ao **Regimento Interno do clube**, bem como poderão ser impedidos de participar dos próximos campeonatos e/ou representar o clube em competições oficiais, sob análise e deliberação do VP Esportes.

Patrocínios: está vetado qualquer tipo de patrocínio nos uniformes das equipes dos Campeonatos Internos do clube, a não ser as marcas oficiais já estampadas e aprovadas pelo Departamento de Esportes e Marketing.

As decisões do recurso são irrecorríveis.

Os casos omissos serão resolvidos pela **Comissão Organizadora**.

COMISSÃO ORGANIZADORA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES