REGULAMENTO CIRCUITO DE BEACH TENNIS

ETAPA – MARAGOGI BT 200

03 e 04 DE FEVEREIRO/24.

1.DA COMPETIÇÃO :

Este regulamento deverá ser seguido em todas as etapas dos eventos de Beach Tennis. Todos os participantes deverão estar inscritos de acordo com as categorias determinadas pela organização.

A Organização do circuito confeccionará as chaves de acordo com o número de duplas inscritas em cada categoria de maneira isolada e que torne a dinâmica e programação do torneio eficiente.

2.DAS CATEGORIAS:

2.1 - As categorias disputadas serão as seguintes:

- ✓ MASCULINO – **A**zul, **B**ranco e **C**inza
- ✓ FEMININO – **A**zul, **B**ranco e **C**inza

3.FORMA DE DISPUTA:

- ✓ Masculina Azul – Conforme anexo 01
- ✓ Masculina Branco – Conforme anexo 02
- ✓ Masculina Cinza – Conforme anexo 03
- ✓ Feminina Azul – Conforme anexo 04
- ✓ Feminina Branco – Conforme anexo 05
- ✓ Feminina Cinza – Conforme anexo 06
- ✓ **Os anexos 01, 02, 03, 04, 05 e 06 são partes integrantes deste regulamento.**

3.1 Os jogos serão disputados em (1) um set até 6 games, havendo empate em 5-5, joga-se até 7, havendo empate em 6-6, joga-se um tiebreak (até 7 pontos, com vitória por 2 pontos de diferença).

3.2 O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 minutos.

3.3 A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos.

(a) - O não cumprimento dos itens 3.1,3.2 e 3.3 poderá acarretar a punição do atleta, pelo árbitro geral do torneio;

(b) De acordo com o divulgado na programação dos jogos, todos os jogos serão chamados pela Arbitragem. Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo. Não havendo tolerância nas partidas seguintes; Será declarado perdedor o atleta que não se apresentar na quadra, após a chamada pelo árbitro.

(c) Não havendo o comparecimento de um ou dos dois atletas, ambos serão declarados perdedores por W.O.

(d) O atleta deverá confirmar sua presença no local destinado para este fim, porém, a chamado do jogo não está vinculada a este procedimento (dar presença).

4.DAS INSCRIÇÕES, SORTEIO DAS CHAVES E PROGRAMAÇÃO :

4.1 O número mínimo de inscritos para a disputa de qualquer categoria é de três duplas. Caso uma categoria não tenha número suficiente de inscritos para jogar, os inscritos desta categoria poderão subir para a categoria imediatamente acima e que tiver o número mínimo de inscritos, caso desejarem. Em nenhuma hipótese será permitido descer de categoria

4.2 As inscrições deverão serem feitas pessoalmente pelos atletas no departamento de esportes do clube até dia 15/01/2024

4.3 O sorteio das chaves será de responsabilidade da Organização através da plataforma ***"LETZPLAY"***

4**.4** A divulgação das chaves e da programação de jogos será feita através da plataforma **"""LETZPLAY"""""** determinada pela organização do evento e no site da AABBSP.

5.DOS PRAZOS:

5.1 Troca de parceiros até 24 horas antes do início do torneio será aceito desde que seja por motivo comprovado. E por outro parceiro do mesmo nível técnico. (sujeito a análise da comissão técnica e arbitro geral.

6. W.O. (NÃO COMPARECIMENTO – WALK OVER)

6.1 Os atletas que perderem por W.O. (não comparecimento) em um jogo da fase de grupos automaticamente estão desclassificados do torneio na categoria em disputa.

6.2 Os atletas que perderem por W.O. (não comparecimento) na fase de grupos, não receberão nenhuma pontuação.

6.3 O W.O. Será caracterizado caso a dupla não esteja em quadra no horário marcado de seu jogo.

7.CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS :

(a) As Regras de Beach Tennis e o Regulamento para Torneios Nacionais serão aplicados para quaisquer situações não detalhadas nesse regulamento.

(b) Todo o atleta ao realizar a sua inscrição em qualquer torneio declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais.

(c) Todo atleta ao fazer sua inscrição em qualquer torneio atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação nos torneios.

8.DO FAIR PLAY :

Os atletas deverão manter o nível de respeito aos adversários e a todos os envolvidos direta e indiretamente na organização do evento, podendo a qualquer momento ser penalizado com advertência, perda de pontos, desclassificação de sua dupla, caso o árbitro geral entenda que tenha ocorrido agressão verbal ou física.

8.1 Decisões no decorrer do jogo serão definidas em conjunto com a Arbitragem exemplo (bola na linha x bola fora, invasão ou não invasão etc.).

9.CÓDIGO DE CONDUTA CONFORME FPT/CBT/ITF (APLICAÇÃO)

O código de conduta será aplicado pelo Árbitro Geral, Árbitros Auxiliares (independente) de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou Juiz de Cadeira a qualquer momento.

Para aplicação do código de conduta, o Árbitro Geral ou os seus auxiliares, deverão COMUNICAR em voz clara e audível informar a violação ao atleta infrator e aos demais atletas da partida, conforme segue:

a. Obscenidade audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.

b. Obscenidade visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.

c. Abuso de bolas: Bolas golpeadas propositadamente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o ponto ou jogo terminado, enquanto o jogador estiver em quadra.

d. Abuso de raquete ou equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos dentro e fora da quadra.

e. Abuso Verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, parceiro, arbitragem ou público em geral.

f. Abuso físico: Agredir fisicamente seu parceiro, oponente, arbitragem ou público em geral.

g. Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais, acompanhantes ou torcida; salvo em competições por equipes.

h. Abandonar a quadra antes do término da partida.

i. Conduta antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima, sejam elas dentro ou fora das quadras, praticadas por pessoas sejam elas técnicos, acompanhantes ou atletas que estejam jogando

inscritos ou não na competição, estarão sujeitos ao código de conduta, inclusive, no ambiente do clube.

j. É terminantemente proibido o consumo de bebida alcoólica, bem como a utilização de garrafas e copos de vidro dentro das quadras de jogo.

k. Roupas e Acessórios

Masculino: obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga**.**

Feminino: é permitido o uso de "top" e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior

10.PENALIDADES POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA:

a. 1ª Violação: Advertência

b. 2ª Violação: Perda de Ponto

c. 3ª Violação: Perda de Game.

d. 4ª Violação em diante: Fica a critério do Árbitro Geral, se continua penalizando com perda de games ou com a desclassificação da dupla faltosa.

e. Dependendo da gravidade do ato cometido pela dupla, a mesma poderá ser desclassificada sem passar pelo processo normal acima descrito.

f. Em caso de violação por conduta antidesportiva disferida por técnico, acompanhantes, torcida ou atleta inscrito ou não na competição, além das sanções administrativas aqui descritas, ainda sujeito ás sanções administrativas do clube.

11.DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS :

11.1 Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos atletas o conhecimento das regras e nenhum jogador poderá alegar seu desconhecimento par solicitar o cancelamento de qualquer partida efetivamente realizada.

12. ARBITRAGEM :

a. A programação de jogos, horários e informações sobre chamadas é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da organização do torneio.

b. A arbitragem do torneio ficará a cargo de um árbitro geral, podendo este ser assessorado por árbitros auxiliares ou não.

c. O árbitro geral poderá designar auxiliares para exercer a função de árbitros de cadeira.

d. Durante a realização do torneio, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições o

direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta**.**

e. O árbitro geral e seus auxiliares deverão fazer uma súmula para cada jogo, onde deverá constar o resultado do jogo.

f. Em caso de WO, tão logo esteja esgotado o prazo de tolerância de 15 minutos, é obrigação do árbitro geral informar ao **beach tennista** presente, sua vitória por ausência do adversário.

13. SUSPENSÃO E ADIAMENTO DE UMA PARTIDA :

13.1 Árbitro Geral poderá suspender temporariamente uma partida por **falta de luz, condições da quadra ou pelo mau tempo.** No caso em que a partida tenha sido adiada pelo Árbitro Geral, **os jogadores, Juízes de Cadeira e todas as pessoas envolvidas com a partida devem permanecer prontas para continuar a partida**. Uma vez suspensa a partida, o Juiz de Cadeira deve anotar a hora, o placar (set, game e pontos), sacador, lado em que os jogadores estavam. Se a suspensão for por falta de luz, deve ser feita após ter sido jogado um número par de games no set disputado ou ao final de um set.

13.2 Em caso de suspensão de uma partida e em seu retorno o período de aquecimento deve ser como a seguir:

- Se a partida tiver interrupção de 00 a 15 minutos, não existe reaquecimento.
- Se a partida tiver interrupção de 15 a 30 minutos, o reaquecimento será de 3 minutos.
- Se a partida tiver interrupção mais de 30 minutos, o reaquecimento será de 5 minutos

14.DOS CASOS OMISSOS:

14.1 Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo Árbitro Geral e comissão técnica.

ARBITRO GERAL DO TORNEIO: **IGOR CAVALHEIRO DE SOUZA**

COMISSÃO DO TORNEIO: **MAURO MAIA MORAES**

SILVIO ANGELO DI SEVO

EVALDO SOUZA MONTEIRO

MILTON JOSÉ DE FIGUEIREDO