



COPA ERNESTO SARTORI DE FUTEBOL - 2022

REGULAMENTO GERAL

Capítulo I – Da finalidade:

Art. 1º - Incentivar a prática do futebol como lazer organizado, contribuindo para o conagraçamento dos associados, proporcionando maior integração entre os praticantes da modalidade, e abrindo espaço para que mais associados possam usufruir do campo de futebol, bem como propiciando o aparecimento de novos valores para as equipes oficiais da ABB.

Capítulo II – Da organização:

Art. 2º - O campeonato será organizado e dirigido pelo Departamento de Esportes com o apoio da Comissão Organizadora, especialmente criada para esta finalidade:

§ 1º: A Comissão Organizadora será constituída por:

- a) – Vice-presidente de Esportes – Presidente da Comissão Organizadora;
- b) – Diretor de Futebol;
- c) – Funcionários do Departamento de Esportes.

Art. 3º - Compete ao Departamento de Esportes:

- a) – Elaborar o Regulamento Geral do Campeonato;
- b) – Confeccionar a tabela de jogos;
- c) – Administrar e supervisionar a realização dos jogos, cumprindo e fazendo cumprir o Regulamento, zelando para que sejam cumpridos os horários e a ordem das partidas, em clima de amizade e camaradagem, conforme a finalidade da competição;
- d) – Encaminhar um representante às reuniões convocadas para resolver quaisquer problemas surgidos durante a competição, ou dirimir as dúvidas do presente regulamento que surjam no decorrer do torneio.

Capítulo III – Das inscrições:

Art. 4º - Poderão se inscrever todos os associados regularmente inscritos no quadro social da ABB-SP, maiores de 18 anos, ou que tenham 17 anos mediante autorização dos pais ou responsáveis, conforme categorias abaixo:

- a) – 17 a 35 anos (Grupo A);
- b) – 36 a 49 anos (Grupo B);
- c) – Acima de 50 anos (Grupo C);

§ único: O associado deverá se inscrever em apenas uma categoria, podendo optar por se inscrever na categoria abaixo da sua idade.

Art. 5º - As inscrições serão individuais e recebidas pelo Departamento de Esportes até 04.08.22.

§ 1º: As inscrições somente serão efetivadas se satisfeitas às seguintes condições:

- a) Apresentação de atestado médico liberatório para prática esportiva ou preenchimento do PAR-Q (Se alguma opção estiver assinalada com “SIM” o PAR-Q não será válido e o associado terá que nos apresentar o atestado médico);
- b) Comprovante de vacinação da campanha contra a COVID-19 com o esquema vacinal completo.
- c) Recolhimento da taxa de inscrição de R\$ 70,00 (setenta reais) com débito em conta no ato da inscrição, podendo ser feito em até 3 vezes. Goleiros ficam isentos da taxa de inscrição.

Capítulo IV - Da composição das equipes:

Art. 6º - As equipes serão formadas por sorteio dirigido, através da comissão organizadora e representante, e organizadas em grupos conforme a idade de cada participante.

Art. 7º - As equipes terão preferencialmente 19 (dezenove) atletas.

§ 1º: Será permitido ao representante da equipe designar um associado, por escrito ao Departamento de Esportes, para atuar como técnico da equipe. O associado designado à tal função, não conferirá isenção, ao mesmo e à equipe, das penalidades relativas ao exercício inadequado da função. O representante tem que enviar ao depto. de esportes ou fazer carta a próprio punho preferencialmente com a antecedência de 24 horas.

§ 2º: O goleiro “tampão” será acionado a critério da comissão organizadora.

Capítulo V – Da denominação das equipes:

Art. 8º - As equipes terão seus nomes determinados por sorteio realizado no Congresso Técnico.

Capítulo VI – Do sistema de disputa:

Art. 9º - Conhecido o número de participantes, a Comissão Organizadora escolherá o melhor sistema que possa atender à equação “quantidade de times/horários disponíveis/prazo de disputa”. – Divulgado no arquivo, forma de disputa.

Capítulo VII – Dos jogos:

Art. 10º - A copa Ernesto Sartori de futebol, terá início previsto nos dias 20 e 21 de agosto. Nesta data, será realizado o torneio início (a definir/ depende do calendário de jogos para a realização do torneio início).

Art. 11º - No torneio início, os jogos terão a duração de 60 (sessenta) minutos, divididos em dois tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos, e será realizado de acordo com tabela previamente divulgada pelo departamento de esportes.

§ 1º: Será oferecido um troféu ao vencedor de cada partida no torneio início, ficando o seu destino a cargo dos componentes da equipe e receberá 1 (um) ponto na classificação da primeira fase da copa Ernesto Sartori de futebol.

§ 2º: Ao final da partida, em caso de empate, o vencedor será conhecido através de cobranças de penalidades máximas, inicialmente 3 (três) para cada equipe. Permanecendo empatado, haverá tantas cobranças alternadas necessárias até que se apure o vencedor;

§ 3º: No torneio início será obrigatória a participação de todos os atletas presentes em súmula por, no mínimo, 15 (quinze) minutos.

§ 4º: Os gols e os cartões amarelos no torneio início não contarão para o decorrer do campeonato, já os cartões vermelhos serão contabilizados e tendo a suspensão do atleta que cometer a inflação e tomar o vermelho.

Art. 12º - Os jogos da copa Sartori de futebol serão realizados aos sábados e domingos, com duração de 80 (oitenta) minutos, divididos em dois tempos de 40 (quarenta) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos, sendo o primeiro jogo podendo ser marcado para às 08 horas.

§ 1º – A equipe que retardar o início da partida por qualquer motivo, será penalizada com o acréscimo de 1 ponto na média disciplinar a cada 5 minutos, a partir do apito de chamada do árbitro. Sendo que após 15 minutos será considerado W.O..

Art. 13º - Os jogadores, para participar da partida, deverão estar devidamente uniformizados, ou seja, vestindo meiões, calção e camisa da equipe da qual fazem parte, **sendo proibido o uso de chuteira de travas de alumínio.**

Art. 14º - Nenhuma partida poderá ser iniciada se uma das equipes, ou ambas, estiver com menos de 7 (sete) jogadores.

§ 1º - A equipe que não se apresentar nas condições acima será declarada perdedora pelo placar de 2 x 0, configurando-se o não comparecimento (W.O.). Se o fato ocorrer com as duas equipes, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 2 x 0, configurando-se um duplo W.O, além da perda de 3 (três) pontos na classificação geral.

§ 2º - Se no transcorrer de uma partida, uma das equipes tiver o número de seus atletas reduzido a menos de 7 (sete), a partida será encerrada, e a equipe declarada perdedora pelo placar de 2 x 0, caso esteja em vantagem no marcador ou se a partida estiver empatada. Se a equipe que ficar reduzida a menos de 07 (sete) jogadores estiver perdendo, será mantido o resultado existente no momento da paralisação, sendo que se o placar estiver apenas com 1 gol de vantagem, o placar será encerrado em 2 x 0.

§ 3º - Prevalecerá para apuração de artilheiros e de goleiros menos vazados, os gols marcados por ambas as equipes.

Art. 15º - O árbitro é a autoridade competente para decidir no campo sobre a não realização ou interrupção de uma partida.

§ 1º - Uma partida poderá ser adiada, interrompida ou suspensa em caso de mau estado do gramado em decorrência de chuvas;

§ 2º - Uma partida só será suspensa se, após 20(vinte) minutos de interrupção, não houver condições de sua continuidade.

§ 3º - As partidas suspensas terão os seguintes tratamentos, sob os auspícios dos relatórios dos árbitros:

- a) será marcada nova partida se o tempo jogado for inferior a 1/3 (um terço) do tempo regulamentar;
- b) será jogado o tempo restante, em data a ser determinada, se o tempo jogado for superior a 1/3 (um terço), porém inferior a 2/3 (dois terços) do tempo regulamentar;
- c) será considerada encerrada, e seu resultado mantido, caso no momento da interrupção o tempo decorrido de jogo já tenha ultrapassado a 2/3 (dois terços) do tempo regulamentar

Art. 16º - Em todas as fases será obrigatória a participação de todos os jogadores registrados em súmula por um tempo mínimo de 20 (vinte) minutos. Exceto no torneio início, que são no mínimo 15 (quinze) minutos.

§1 - Se algum jogador, em caráter pessoal, se sentir prejudicado no cumprimento do parágrafo anterior, deverá fazer constar da súmula a sua insatisfação, para posterior apreciação da comissão organizadora. Caso a reclamação venha a ser julgada procedente, a equipe a qual pertence o jogador será penalizada com a perda de 3 (três) pontos na tabela de classificação.

§2 - *Caso o atleta falte sem informar o representante, ou técnico, ou depto. de esportes, ficará a critério do representante ou técnico de colocá-lo no jogo (seguinte) sem a obrigatoriedade dos 20 (vinte) minutos.*

Art. 17º - No que tange as substituições, não haverá limite de substituições e as mesmas poderão serem feitas com o jogo em andamento. O jogador que está sendo substituído poderá sair por qualquer lado do campo, já o jogador que está entrando, deverá entrar pela linha central do campo, na frente do mesário, tendo que comunicar o responsável (mesário) que irá entrar.

§1 - Os jogadores substituídos poderão retornar ao campo na mesma partida.

Art. 18º - Os representantes das equipes deverão informar ao mesário com 15 (quinze) minutos de antecedência a numeração das camisas que serão utilizadas por seus atletas.

§ único - A qualquer tempo, até o encerramento da partida, poderão ser aceitos novos registros na súmula, desde que o atleta esteja regularmente inscrito.

Art. 19º - Nenhum jogo deixará de ser realizado em virtude do não comparecimento do árbitro ou seus auxiliares, exceto se ocorrer a ausência do trio completo.

§ único - Na ausência dos auxiliares, o árbitro conduzirá a partida sozinho. Na ausência do árbitro, o mesmo será substituído pelo auxiliar indicado com a bandeira vermelha e, na sua ausência, pelo outro auxiliar.

Capítulo VIII – Das infrações e penalidades

Art. 20º - É obrigatória a utilização da caneleira, caso o atleta entre em campo (quando iniciado o cronometro) sem as mesmas, será advertido com 1 cartão amarelo e deverá sair do jogo para colocá-las, caso retorne ou permaneça em campo sem elas, receberá o 2º cartão amarelo.

Art. 21º - Poderá ser constituída *Comissão Disciplinar* para julgar os casos disciplinares, que será estruturada e composta conforme segue;

- *1ª Instância:*

- Encaminhamento das infrações conforme Código do Atleta, através da Comissão Organizadora para o Vice-presidente de esportes para análise e decisão.

Art. 22º - Os casos disciplinares serão julgados pela comissão organizadora, com base nos relatórios emitidos pela arbitragem, podendo, caso necessário, serem ouvidas pessoas que presenciaram os acontecimentos.

§ 1º - As possíveis penalidades a serem aplicadas estão codificadas no capítulo "Da Disciplina Esportiva" do Código de Atletas;

§ 2º - Recursos e decisões serão apreciados e julgados pela *1ª Instância*, sendo tais decisões irrecorríveis a quaisquer outras instâncias.

Art. 23º - O participante (jogador, representante, técnico) que acumular 3 (três) cartões amarelos ficará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

§ único – Ao final da 1ª Fase serão anistiados, zerando os cartões, apenas daqueles participantes (jogadores, representante, técnicos) que tenham até 2 (dois) cartões amarelos. Isto é, aqueles que tomaram o 3º cartão amarelo ou 1 vermelho na última partida da 1º fase cumprirá na partida seguinte da 2º fase.

Art. 24º - O participante (jogador, representante, técnico) que receber o segundo cartão amarelo na mesma partida, será automaticamente punido com o cartão vermelho, sendo expulso de campo. O cartão amarelo recebido anteriormente será desprezado.

§ único - O participante (jogador, representante, técnico) expulso de campo numa partida estará automaticamente suspenso da partida subsequente de sua equipe.

§ único – O atleta/ associado que jogar com exame médico vencido, ficará suspenso na próxima rodada que a sua equipe atuar, além de ser gerado um relatório e enviado à comissão. Sendo que após o médico detectar o erro o atleta é obrigado a sair de campo. Ressaltamos que é obrigatório estar com o exame médico ou o preenchimento do PAR-Q com a data válida para a partida da copa Ernesto Sartori de futebol.

Art. 25º - É facultado às equipes interpor recursos contra supostas irregularidades, os quais deverão ser assinados pelos representantes das equipes e entregues no Departamento de Esportes no prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas da ocorrência, para apreciação do Vice-Presidente de Esportes. Do julgamento e decisão, as partes serão informadas pela C.D., não cabendo, em hipótese alguma, contestação do julgado.

Art. 26º - Só poderá ficar no banco de reservas os atletas devidamente inscritos na equipe, sendo que se algum atleta estiver cumprindo suspensão ou for suspenso durante o jogo não poderá ficar no banco de reservas.

§ 1º: Todos os atletas deverão estar uniformizados no banco, sendo que se houver atletas lesionados, eles também deverão estar uniformizados para permanecerem no banco.

Art. 27º - Havendo o desligamento ou cancelamento da associação do associado, ele não poderá continuar participando da copa Ernesto Sartori de futebol.

Capítulo IX – Da participação e frequência

Art. 28º - O atleta inscrito que não comparecer em 02 (duas) partidas consecutivas ou 03 (três) alternadas sem justificativas, poderá ser penalizado a critério da comissão organizadora.

§ 1º Os patronos deverão comunicar imediatamente ao Departamento de Esportes todas as solicitações dos atletas (justificativas) quanto a possíveis faltas e contusões;

§ 2º Os atletas poderão justificar suas faltas diretamente no Departamento de Esportes, antecipadamente, ou no prazo máximo de até 72 horas após a partida.

Capítulo X – Da premiação:

Art. 29º - Ao término de cada jogo, será ofertada uma medalha ao melhor jogador da partida, à critério do representante da equipe vencedora que escolherá dois atletas para sua equipe votar.

§ 1º – Em caso de empate, será ofertada 2 medalhas, sendo 1 para cada equipe, sendo que cada representante decidirá juntamente com a respectiva equipe, o atleta que será premiado.

§ 2º – Será ofertada a medalha após o torneio início, sendo a partir da 1º rodada.

Art. 30º - Serão ofertadas as premiações por categoria.

Art. 31º - A solenidade de entrega da premiação dar-se-á em local e data a ser previamente anunciados.

Art. 32º - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo Departamento de Esportes e Vice-Presidente de Esportes.

Maio/2022

**COMISSÃO ORGANIZADORA
DEPARTAMENTO DE ESPORTES**