



BASQUETE

Desafio de Habilidades e Desafio de 03 pontos

Data: 05 de dezembro de 2020 (sábado)

Início: 11h às 14h

Local: Ginásio "A"

Categorias: Masculina e Feminina

Faixa Etária: De 12 a 16 anos e a partir de 17 anos

Objetivo: O Reconnecta AABB-SP, em parceria com a FENABB, tem a finalidade de promover eventos de cunho esportivo e cultural de modo a motivar, integrar e reconectar os associados.

Devido à pandemia, todos os inscritos nos eventos, deverão seguir rigorosamente as medidas e protocolos de segurança implantados pela AABB, como higienizar as mãos, manter o distanciamento, utilizar máscara, etc., com o intuito de preservar a saúde dos participantes e organizadores. As atividades deverão ser sem torcida e recomendamos que os acompanhantes não fiquem no local para não gerar aglomeração.

Regulamento Específico

Art.1º: O Desafio Habilidade e Desafio 03 pontos serão realizados no dia 5 de dezembro, com os associados inscritos em **duas categorias: Masculina e Feminina**, de acordo com as faixas etárias citadas acima.

Art. 2º: Cada categoria terá um número limite de 12 inscritos, que serão distribuídos em dois grupos de 06 participantes, com sistema de disputa simples eliminatória para o desafio de habilidade; e sistema classificatório para o Desafio de 03 pontos. Caso o número de inscritos não ultrapasse a 8 participantes por categoria, um único grupo será formado, com disputas individuais eliminatórias. Caso tenhamos mais de 4 associados inscritos nascidos em 2008, 2009, 2010 e etc, será criada uma nova categoria: Sub-12.

Art. 3º: Fica a critério do associado inscrito o desejo em participar de apenas uma das competições ou de ambos os desafios. Basta apenas informar o organizador responsável no dia dos eventos.

Art. 4º: Espaço, premiação e inscrições:

- **Quadra – Ginásio “A”**

O Desafio de Habilidade será jogado em quadra inteira de basquete no Ginásio “A”, com disputa entre dois atletas, com as etapas demarcadas por fita adesiva e cones, na qual vencerá o participante que completar todas as fases de forma mais rápida do que seu adversário (sistema eliminatório).

O Desafio de 03 pontos será jogado em meia quadra, com 10 bolas de basquete posicionadas sobre cones, distribuídos em 5 pontos, próximo à linha de 3 pontos. Os atletas deverão arremessar as 10 bolas, no limite de tempo de até 1 minuto, cronometrado pelo placar eletrônico ou cronômetro manual (sistema classificatório).

- **Premiação**

Serão agraciados com medalhas os três primeiros colocados de cada categoria dos Desafios de Habilidade e Desafio de 03 pontos.

- **Inscrições**

O associado deverá se inscrever no Departamento de Esportes, de forma presencial ou pelo telefone 5511- 9555 - ramais 2180 ou 2181, **até o dia 01/12.**

Caso o associado desejar participar em apenas um dos desafios, basta apenas informar o responsável (Prof. Eugenio), no dia do evento.

Art.5º: Desafio de habilidade de Basquete

- **Forma de disputa**

1. Os atletas associados que confirmarem a participação na Disputa de Habilidades serão distribuídos em dois grupos, e a competição se dará através de eliminatória simples. Caso tenhamos o limite dos 12 associados inscritos, os atletas serão distribuídos em duas chaves de 06 participantes, e disputarão a eliminatória em sua respectiva chave, classificando 2 integrantes por chave para a semifinal da competição. Na próxima fase, os dois semifinalistas da chave “A” disputarão contra os outros dois semifinalistas da chave “B”, sendo que os 2 vencedores farão a final da competição, jogando todos contra todos.
2. O sorteio dos adversários na Disputa de Habilidades de Basquete será realizado antes do início dos jogos;

3. Caso ocorra empate na Disputa de Habilidades, ambos os atletas farão nova disputa, passando pelas etapas novamente, para classificar o vencedor e eliminar o perdedor. A disputa se dará após minutos de justo descanso, avaliado pelo organizador. Será consagrado “vencedor” da disputa o atleta associado que completar o mais rápido possível todas as fases da prova.
4. Importante frisar que todos os competidores deverão utilizar máscaras durante a competição, além da utilização de álcool gel e seguir rigorosamente as medidas preventivas de segurança impostas pelo clube, em razão da pandemia.
5. Os atletas inscritos que aguardam o momento de competir ficarão posicionados nos extremos laterais da quadra, a uma distância segura de 2 metros por atleta, todos utilizando máscaras e respeitando o distanciamento social.
6. Os competidores que ao longo da competição forem eliminados sairão do espaço da quadra interna do Ginásio “A” e se posicionarão na arquibancada. Somente os vencedores permanecerão na lateral da quadra, aguardando a próxima fase da competição.
7. A Disputa de Habilidade de Basquete abrangerá 3 etapas abaixo:
 - a- **Primeira Etapa:** Os dois competidores partirão da linha demarcada no fundo da quadra de basquete, com cada atleta situado em um extremo lateral da quadra, de posse de uma bola de basquete. Ao sinal de apito, se dará o início da competição. Os atletas deverão ultrapassar os cones distribuídos em *zig-zag*, através do drible de bola e realizar um passe de peito no alvo situado próximo a outra extremidade da quadra, a uma distância de 3 metros do limite final para execução do passe. O atleta passará para a próxima etapa da disputa se acertar o alvo.
 - b- **Segunda Etapa:** Imediatamente após o acerto do passe no alvo, o atleta deve apanhar outra bola situada próximo ao alvo; voltar pelo mesmo lado da quadra, driblando a bola; ultrapassar os cones pela segunda vez em *zig-zag*; e em seguida realizar uma “bandeira” na outra tabela de basquete, finalizando a cesta. Caso o atleta erre a cesta, ele deve apanhar o próprio rebote e finalizar até acertar a cesta.
 - c- **Terceira Etapa:** Após conclusão da bandeira e efetivação da cesta, o atleta apanha a mesma bola e se dirige até a outra tabela de basquete, driblando a bola, pelo meio da quadra, e assim que se aproximar das linhas próximas ao garrafão de basquete, ele deve realizar o arremesso de 2 pontos. Caso o competidor erre o arremesso, ele deve apanhar o próprio rebote, sair do garrafão e realizar o arremesso até a efetivação da cesta. Importante frisar que o competidor não poderá realizar o arremesso de dois pontos dentro do garrafão. Após concluir a cesta, ele finalizará sua participação.

- d- O competidor finalizará a participação do Desafio de Habilidade após concluir as 3 etapas. Será declarado vencedor o atleta que completar as etapas mais rápido do que o seu adversário, passando para a outra fase da competição em sistema eliminatório.
- e- Será declarado campeão o atleta que conseguir passar por todas as etapas mais rápido do que seu adversário e vencer todos seus oponentes.

Art. 6º: Desafio de 3 Pontos

- **Forma de disputa**

1. Os atletas associados que confirmarem a participação na disputa do Desafio de 3 Pontos serão distribuídos em dois grupos (A e B). Caso tenhamos o limite dos 12 associados inscritos, os atletas serão distribuídos em duas chaves de 06 participantes, porém, se o número de participantes for inferior a 8 participantes, será formado um grupo apenas.
2. Cada atleta inscrito realizará uma bateria de 10 arremessos da linha de 3 pontos, passando para a fase final do desafio os 2 atletas com maior pontuação de cada chave.
3. Na fase final do desafio, os 4 competidores finalistas farão mais uma bateria de 10 arremessos por participante, e a classificação se dará do maior pontuador para o menor pontuador, classificando os participantes em 1º, 2º, 3º e 4º colocações.
4. Os 3 melhores colocados serão agraciados com medalhas de participação. Caso ocorra empate nos confrontos, os atletas deverão competir novamente, realizando novo confronto, até a consagração do vencedor com maior número de pontos convertidos.
5. A disputa abrangerá arremessos da linha de 3 pontos, e os competidores deverão arremessar 10 bolas em menos de 1 minuto, cronometrados pelo placar eletrônico e/ou cronometro manual.
6. Todas as 10 bolas serão posicionadas em 5 pontos do meio quadra, próximo à linha de 3 pontos. Cada bola convertida computará 1 ponto para o arremessador, porém, dentre as 10 bolas a serem arremessadas, haverá 1 bola bônus que valerá 2 pontos, computados para o somatório do competidor.
7. Cada cesta convertida será computada 1 ponto, enquanto que a bola bônus computará 2 pontos para o arremessador.
8. Os 2 atletas de cada chave que conseguirem o maior número de pontos da competição passarão para a fase final.

9. Os quatro competidores oriundos da junção das chaves “A” e “B” farão a final da competição, realizando mais uma bateria de 10 arremessos por finalista. Nesta fase final, os pontos são zerados e o atleta que conseguir a maior pontuação será o vencedor da competição.
10. Em caso de empate entre 2 ou mais competidores na fase final, uma nova disputa se dará entre eles, até a consagração do vencedor.
11. Os 3 primeiros colocados serão agraciados com medalhas, sendo que o campeão receberá a medalha de ouro; o segundo colocado, a medalha de prata; e o terceiro colocado receberá a medalha de bronze.
12. Importante frisar que todos os competidores deverão utilizar máscaras durante a competição, além da utilização de álcool gel e seguir rigorosamente as medidas preventivas de segurança impostas pelo clube, em razão da pandemia.
13. Os atletas inscritos aguardando o momento de competir ficarão posicionados nos extremos laterais da quadra, a uma distância segura de 2 metros por atleta, todos de máscaras, respeitando o distanciamento social.
14. Os competidores que forem eliminados, em razão de pontuações inferiores aos finalistas, se posicionarão na arquibancada, deixando o interior da quadra somente para os finalistas e organizadores.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Todos os inscritos nos Desafios de Habilidade e Desafio de 3 pontos da modalidade Basquete devem comportar-se adequadamente no Clube. Também devem aceitar os regulamentos e as normas, além de seguir os protocolos de segurança, normatizados pelo Clube em razão da pandemia.

Além disso, obrigam-se os competidores a:

- Participar dos desafios nas datas, locais e horários marcados pelo Comitê Organizador.
- Comparecer à cerimônia de premiação ao final das etapas, caso tenham terminado a competição em 1º, 2º ou 3º lugares.
- Qualquer reclamação deverá ser efetuada, no mesmo instante, com o Prof. Responsável. Em caso de impasse, será consultada imediatamente a Comissão Organizadora.